

Formation 3D fixe: 3ds Max - Initiation

Public: Ce stage s'adresse aux réalisateurs d'animations, aux truquistes vidéo, aux concepteurs de jeux et aux infographistes 2D/3D.

Durée (par jours): 5 jours recommandés soit 40 heures.

Lieu: Dans vos locaux ou sur notre site.

Nombre: 5 personnes min - 12 personnes max

Matériel: une connexion internet adsl - un ordinateur récent

Logiciels requis: 3ds Max, Photoshop

Tarif par personne: 125 euros htva par jour

Objectif :

- Apprentissage des concepts de création, d'animation, de rendus d'objets 3D avec le programme 3ds Max.
Création d'objet 3D à partir de fichier 2D, applications de textures et gestion de rendu.

Pré requis:

- Une connaissance de windows.

Programme:

Introduction à max

Découverte de l'espace de travail de 3dsmax

Création de formes 3D simples usinées à partir de forme 2D

Base du système d'animation

Création de formes 3D complexes à partir de forme 2D

Gestion de base des modificateurs spatiaux

Gestion des objets 2D composés

Gestion des modificateurs

Approche des objets primitifs 3D
Introduction aux objets 3D composés

Création d'objets 3D
Base de la modélisation polygonale
Introduction aux matériaux
Introduction à l'éclairage

Gestion des mélanges de matériaux
Introduction aux contraintes d'animation
Introduction à l'animation automatisée

Création de matériaux complexes
Vue des différents types de fichiers d'importation
Approfondissement des matières vues pendant la
semaine suivi de projets sur des questions amenées par les stagiaires